



Tournoi Vétérans du LCA Foot 38

Vendredi 18 janvier 2019
Gymnase la Grange – Le Grand-Lemps



Challenge Maurice BERRUYER

Groupe A : LCA 1 / Izeaux / Rives Sport / Les Seigneurs

Groupe B : LCA 2 / Foot Loisir / Les Dad's / Rives Futsal

A l'issue de la phase de Groupes les 1^{ers} et 2^{èmes} de chaque poule participent à la Ligue des Champions ; les 3^{èmes} et 4^{èmes} à la Ligue Europa.

Phase de Groupes

H.	Groupe A	Score	H.	Groupe B	Score
20h	LCA 1 / Izeaux		20h10	Les Dad's / Foot Loisir	
20h20	Rives Sport / Les Seigneurs		20h30	Rives Futsal / LCA 2	
20h40	LCA 1 / Les Seigneurs		20h50	Les Dad's / Rives Futsal	
21h	Izeaux / Rives Sport		21h10	LCA 2 / Foot Loisir	
21h20	Izeaux / Les Seigneurs		21h30	LCA 2 / Les Dad's	
21h40	LCA 1 / Rives Sport		21h50	Foot Loisir / Rives Futsal	

Pause 10 minutes

Phase Finale

H.	Ligue des Champions	Score	H.	Ligue Europa	Score
22h10	A1 : B2 :		22h20	A3 : B4 :	
22h30	A2 : B1 :		22h40	A4 : B3 :	
22h50	A1 : B1 :		23h	A3 : A4 :	
23h10	B2 : A2 :		23h20	B3 : B4 :	
23h30	B2 : B1 :		23h40	B3 : A3 :	
23h50	A1 : A2 :		24h	B4 : A4 :	

Tournoi Futsal du LCA Foot 38 - **Buvette et restauration sur place**



Tournoi Vétérans du LCA Foot 38

Règlement



La participation au tournoi implique le total respect de ce règlement

Dès votre arrivée au gymnase, des vestiaires sont à votre disposition pour vous changer. Veillez à ne rien laisser dans ces vestiaires au cours du tournoi. **Le LCA Foot 38 décline toutes responsabilités pénales ou civiles en cas de perte, de vol ou d'accident pendant la durée du tournoi.**

Règlement

La durée des matches est de 1 x 8' minutes sans arrêt de jeu

Classement phase de poules / phase finale

Victoire = 4 pts, nul = 2 pts, défaite = 1pt.

En cas d'égalité, prise en compte du goal-average particulier, puis du goal-average général, du plus grand nombre de buts marqués, du plus grand nombre de buteurs différents séance de 3 tirs au but.

Règles générales :

1. Les touches sont effectuées au pied **sans possibilité** de marquer directement, en disposant de 4 secondes
En cas de but d'une touche, coup franc direct pour l'équipe adverse à l'endroit où s'est effectuée cette touche.
2. Tous les dégagements du gardien se feront à la main, (dépassement de la ligne médiane autorisé)
3. Le gardien ne peut pas prendre le ballon à la main suite à une passe d'un coéquipier
4. Le gardien dispose de 4 secondes pour dégager le ballon en main
5. Tous les coups francs sont directs, joueurs adverses à 5 mètres. Si une faute est commise à l'intérieur de la surface, un pénalty sera accordé par les arbitres
6. Si le ballon heurte le plafond du gymnase, un coup franc sera accordé à l'équipe adverse à l'endroit même de l'impact
7. **TACLES INTERDITS**

Arbitrage

L'arbitrage est assuré par les licenciés du club.

Jeu à 5 joueurs sur le terrain: 1 gardien + 4 joueurs de champs

Le port de protège-tibias est obligatoire.

En cas de faute grave, les arbitres seront en droit d'exclure temporairement le joueur (2, 4 minutes) ou de l'exclure jusqu'à la fin du match en cours. En cas de comportement anti-sportif, le joueur se verra exclure du tournoi.

Les hors-jeu ne sont pas sanctionnés. Les décisions des arbitres ainsi que de la table de marque sont sans appel.

Soyez fair-play – Le jeu avant l'enjeu

Nous vous souhaitons à tous un très bon tournoi !